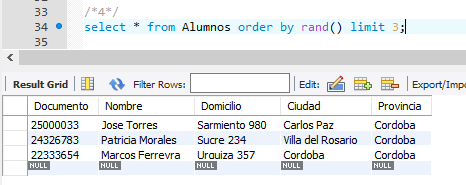
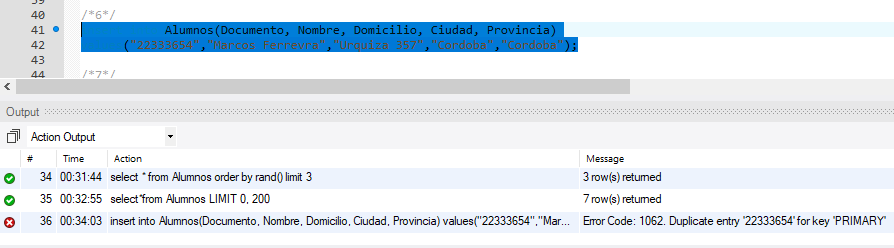
**TALLER DE MODIFICAR**

**4.** El instituto quiere tomar 3 alumnos al azar para que representen al instituto en una feria de ciencias. Para recuperar de una tabla registros aleatorios se puede utilizar la función "rand()" combinada con "order by" y "limit"

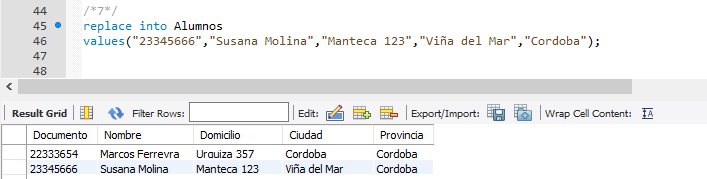


**5.** Ingrese el registro anterior reemplazando el existente.

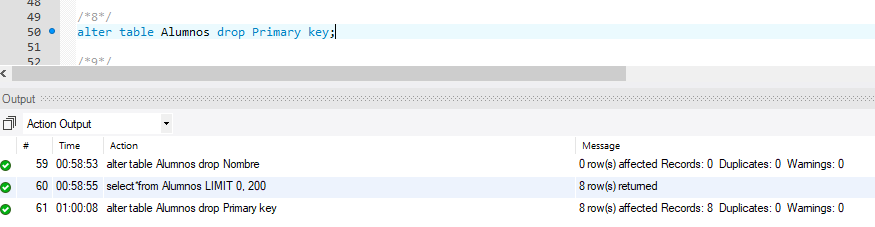
**6.** Intente ingresar un alumno con documento repetido



**7.** Reemplace el registro.



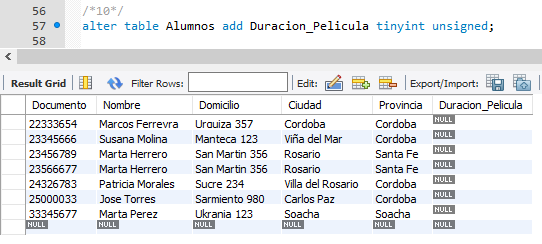
**8.** Elimine el índice único.



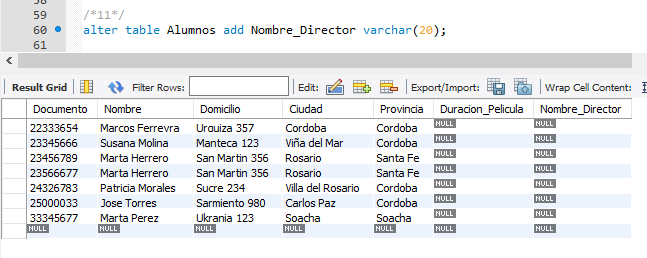
**9.** Ingrese con "replace" el siguiente registro con documento existente.



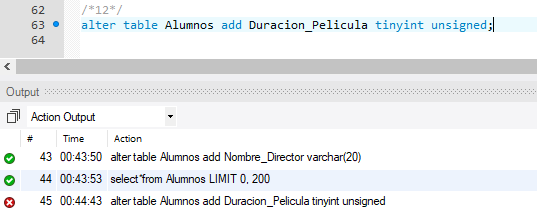
**10.** Agregue un campo para almacenar la duración de la película, de tipo tinyint unsigned.



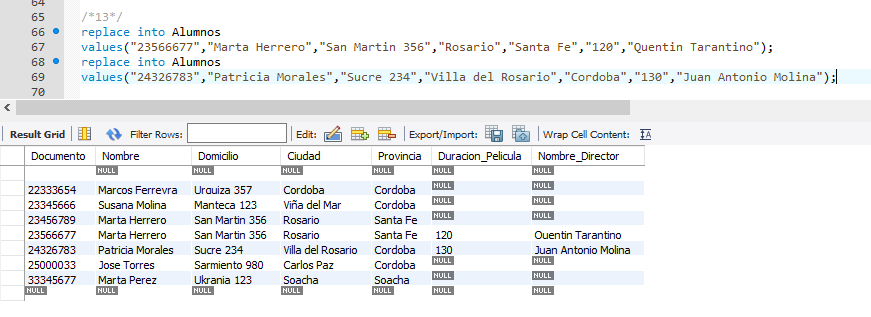
**11.** Agregue el campo "director" para almacenar el nombre del director, de tipo varchar(20).



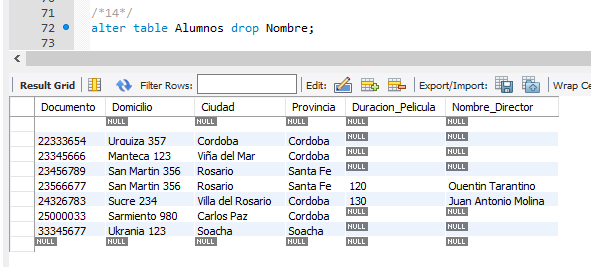
**12.** Intente agregar un campo existente. Aparece un mensaje de error.



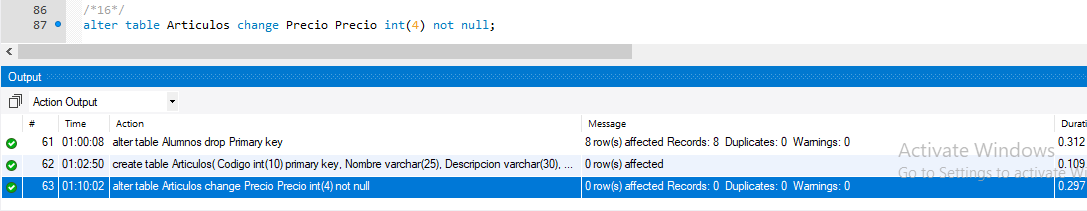
**13.** Ingrese algunos registros.



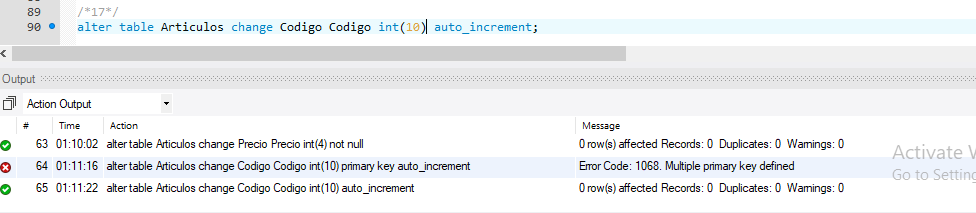
**14.** Elimine el campo "nombre":



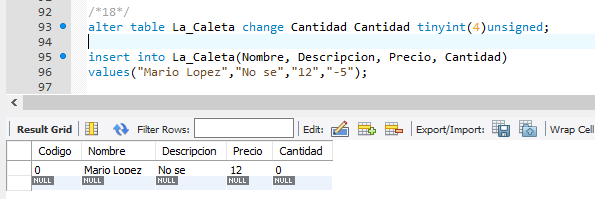
**16.** Modifique el campo "precio" para que pueda guardar valores hasta "9999.99".



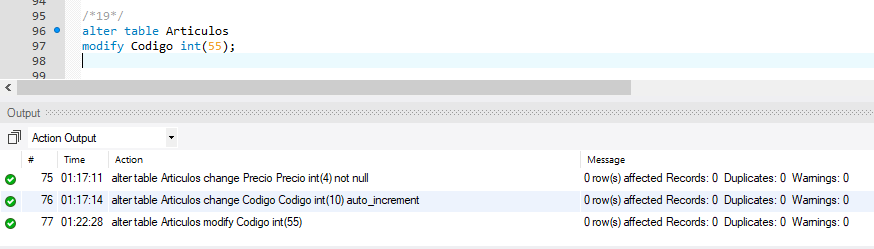
**17.** Modifique el campo "codigo" para que se autoincremente.



**18.** Modifique el campo "cantidad" para que no permita valores negativos



**19.** Alteren las claves primarias.



**20.** Renombrar las tablas.

